

# 生徒会プロローグ(5月第5週)

## 令和7年5月26日(月)

皆さん、合唱コンクールまで今日と土日を含めて残り11日となっています。ここで質問です。皆さんは合唱コンクールまで「まだ11日も残っている」と思うのか、「もう11日しか残っていない」と考えているのか、どちらですか？合唱コンクールまで残りの日数をどう考えるか、どう捉えるかは人それぞれなので、正解はありませんが、私は「もう11日しか残っていない」考えています。よい合唱を作るためには練習が大切です。ですが、練習できる時間は日に日に減っています。なので、1日1日貴重な合唱練習を大切にしましょう。私は残り少ない練習を充実した練習になるよう、歌った後は毎回振り返りをし、次はどうするか、何を頑張るかを考えたいと思います。

## 令和7年5月27日(火)

さて、皆さんは、私たちの国、日本が世界の中で一番をとれるものがあるとしたら何か知っていますか？20年ほど前、日本の自動車は世界をリードする産業でしたが、現状は他国の追い上げで競争力が低下しています。それに対して日本のアニメや漫画は20年前も今も親しまれ、ピカチュウやルフィはとても有名です。アメリカの地方の図書館にさえ英訳されたコナンやワンピースが並んでいます。日本のアニメや漫画は世界一といつてもよいはずです。最近、そのアニメ、漫画に加えて新しくコンテンツ産業を売り出す動きがあります。コンテンツ産業とは、コンテンツを作り、それをデータ上などで売っている産業のことです。特にゲームやアニメ、漫画、音楽の海外売上高は2023年は約5兆7000億円床の十年間で約4倍になったそうです。政府も「コンテンツ省」という新たな省の設置も視野に入れ、2033年までに海外売上高を20兆円にする目標を掲げています。こうなってくると、日本アニメ、漫画、ゲームは単なる娯楽を超え、日本の文化となり、そしてビジネスへと変わってきています。僕たち中学生もゲームや音楽、アニメや漫画について時間をとられ、近づいた定期テストの勉強に焦ることもあるかもしれません。でも、それらが日本全体で世界に売り出す競争力だと思うと正解がどこに転がっているかわからないものですね。皆さんも進路を考えていると思います。趣味が娯楽だと思っていたものも進路を考える手がかりになるかもしれません。

## 令和7年5月28日(水)

生徒総会まで残り1日となりました。皆さん今年度のスローガンを覚えていますか？今年度のスローガンは、「継・昇・上」です。皆さん覚えていましたか？しっかりと頭に入れておいてください。また、スローガンはどんな意味なのかまで覚えておくと最高です。

## 令和7年5月29日(木)

皆さん、今日はこの後何があるか知っていますか？そうです。生徒総会と1UP集会があります。この集会は、皆さんと学び会える、意味のある集会にしたいと思い準備を進めてきました。新たな試みとして取り入れた活動もあるので、楽しみにしていてください。

## 令和7年5月30日(金)

昨日の生徒総会・1UP集会のご協力ありがとうございました。皆さんはテーマである「自主性」について考えを深めることはできたでしょうか？ただ、ここで満足してはいけません。考えを深めた「自主性」を「あいさつ・返事・呼びかけ」など、様々な場面で実践してみましょう。今日から1週間、生徒会役員と学プロが「あいさつ強化Week」ということで、朝、挨拶運動をしています。まずはここから実践してみてください。